Universidad Nacional Autónoma de México

Escuela de Estudiados Superiores Unidad Mérida

*Tecnologías de la Información y Comunicación*

**Oh my git**

Alumno: Andrés Hernández Amaya

Semestre: Cuarto

No. de cuenta: 420143037

Carrera: Geografía Aplicada

Catedrático: Rosa Martha Peralta Blanco

02 de marzo de 2022

|  |  |
| --- | --- |
| ***Pantalla*** | ***Observación del tema*** |
| Interfaz de usuario gráfica  Descripción generada automáticamente | **Intro**  La primera sección fue la más fácil.  Se mostraron los comandos más básicos que son la base de los niveles posteriores. |
| Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | **Files**  También fue muy sencillo. Durante toda la sección solo se crearon y editaron archivos. |
| Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | **Branches**  En este apartado ya se comenzó a elevar la dificultad. En algunos niveles era algo confuso saber a partir de dónde había que crear el branch o con quién unirlo. |
|  | **Merge**  Fue muy fácil porque solo había moverse al branch, modificar los archivos y guardarlos para al final hacer el merge con todo. |
| Interfaz de usuario gráfica  Descripción generada automáticamente | **Index**  También fue muy sencillo ya que solo teníamos que borrar archivos, subirlos a otros repositorios y en general moverlos de un sitio a otro con un comando específico. |
|  | **Remote**  Solo había que modificar y guardar los cambios del documento y subirlo al repositorio del amigo. En algunos casos luego de subirlo se volvió a descargar para editarlo otra vez. |
| Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | **Changing the past**  Que las cadenas fueran tan largas y los comandos a usar tuvieran guiones lo complicó saber qué usar, con qué y dónde colocarlo. |
|  | **Shit – happens**  Toda la sección consistió en aprender a recuperar archivos eliminados o recuperar algo que ya se había subido para editarlo. |
| Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | **Workflows**  Fue una sección larga. Para clonar el repositorio hubo que crear un nuevo documento, editarlo y crear un branch. |
|  | **Bisect**  Este fue el más difícil porque los bisect bad y good te llevaban de un lado a otro y tardabas en poder entender por qué se movían tanto. También fue difícil guardar el archivo final. |
|  | **Stash**  Fue un apartado muy simple ya que solo había un objetivo por nivel. Se debía limpiar, crear branches y otras tareas sencillas. |
|  | **Tags**  Al igual que el interior todas las misiones fueron muy simples. Lo más difícil de esto fue saber cómo se llamaba el repositorio remoto del último nivel. |